**Manajemen Proyek Informatika**

1. Definisi dari proyek dalam Manajemen Proyek Informatika adalah…

* Usaha tertentu yang dilakukan untuk menciptakan ide-ide terbaru.
* Suatu usaha sementara yang dilaksanakan untuk menghasilkan suatu produk atau jasa yang unik.
* Sekumpulan ide-ide yang dirancanakan untuk menciptakan hal-hal baru.
* Sebuah skematik rencana yang akan direalisasikan dalam suatu usaha.
* Suatu pekerjaan yang dilaksanakan untuk menciptakan sebuah bangunan atau monumen.

1. Ciri-ciri dari proyek antara lain…

* Bersifat permanen, dalam artian adanya Batasan waktu yang telah ditentukan (yaitu dengan selesainya tugas).
* Bertujuan menghasilkan lingkup (scope) tertentu berupa produk akhir atau hasil kerja akhir.
* Rutin, tidak berulang-ulang.
* Bertujuan menghasilkan lingkup (scope) tertentu berupa produk akhir atau hasil kerja akhir.
* Produk atau jasa yang dihasilkan adalah berbeda dari produk atau jasa sejenis lainnya, tidak ada dua proyek yang 100% sama.

1. Berikut ini adalah fase-fase dalam manajemen proyek informatika, kecuali :

* Initiating.
* Planning.
* Executing.
* Monitoring and Controlling.
* Closing.

1. Berikut ini adalah manfaat dari manajemen proyek informatika…

* Meningkatkan produktivitas.
* Meningkatkan profitabilitas.
* Meningkatkan kualitas.
* Meningkatkan kepuasan pengguna.
* Meningkatkan efisiensi.

1. Diantara pilihan dibawah ini, manakah perbedaan proyek dan operasional yang benar?

* Kegiatan proyek Berlangsung dalam jangka Panjang, sedangkan kegiatan operasional Siklus proyek relative pendek.
* Kegiatan proyek macam kegiatan tidak terlalu banyak, sedangkan kegiatan operasional intensitas kegiatan relatif sama.
* Kegiatan proyek terdiri dari macam-macam kegiatan yang memerlukan bebagai disiplin ilmu, sedangkan kegiatan operasional Berulang-ulang, rutin.
* Kegiatan proyek bercorak dinamis dan non-rutin, sedangkan kegiatan operasional berulang-ulang dan rutin.
* Kegiatan proyek berlangsung dalam jangka Panjang, sedangkan kegiatan operasional relative pendek.

1. Berikut ini adalah peran-peran dalam manajemen proyek informatika, kecuali:

* Project Manager
* Stakeholder
* Team Member
* Customer
* Vendor

1. Beberapa permintaan pesar yang menimbulkan sebuah proyek antara lain…

* Factory outlet.
* Pembangunan town house.
* Manuscript.
* Handphone.
* Autobiograph.

1. Berikut ini adalah contoh dari pemangku kepentingan dalam proyek informatika :

* Pengguna.
* Staff IT.
* Pengelola Proyek.
* Manajemen Perusahaan.
* Penyedia Layanan.

1. Berikut ini adalah contoh dari alat dan teknik yang digunakan dalam manajemen risiko proyek informatika :

* .
* .
* .
* .
* .

1. .

Essays

1. Berikan 3 Contoh Proyek!
2. Jelaskan apa itu pengerjaan proyek wakelola!
3. Sub-Kontrak adalah suatu proyek yang diproyekkan. Apa artinya kalimat tersebut?
4. .

Jawaban Essays

1. - Pengadaan perangkat keras (computer) pada divisi tertentu di suatu perusahaan.

- Pembuatan system informasi pad suatu organisasi atau perusahaan tertentu.

- Pembuatan jaringan (LAN atau WAN) pada suatu instansi tertentu.

1. Pengerjaan proyek swakelola adalah pengerjaan proyek yang dilakukan atau dikelola oleh organisasi atau perusahaan itu sendiri.
2. Artinya bisa saja suatu organisasi atau perusahaan membuat atau bisa juga mendapatkan suatu proyek, namun proyek tersebut tidaklah dikerjakan sendiri, melainkan dilimpahkan ke pihak lain (perusahaan/konsultan lain).
3. .
4. .